上海师范大学天华学院专升本考试大纲
「数字媒体艺术」专业

考试时间：180分钟　　卷面总分：150分

第一部分：天华学院办学理念及特色（卷面分值：15 分）

详见考试大纲（考试大纲单独列出）

第二部分：专业技能（卷面分值：135 分）

一、考试目标

考查学生在数字媒体艺术领域的三维图像创意设计能力与三维设计软件综合运用能力。

二、考试方式

1.考试科目：三维图像创意设计

2.考试形式：机考（闭卷）

注：考试用计算机、软件由主考单位准备。提供常用的专业软件，如3ds Max、Substance 3D Painter、Unreal Engine等。

三、考试要求

1.掌握计算机图形（CG）在动画、游戏、影视特效、虚拟现实等领域的运用。

2.根据试卷中给出的命题，使用专业软件完成三维图像创意设计与制作。

四、考试范围

考试内容涵盖从模型、材质到渲染的完整工作流程。能根据考题要求开展角色、道具、场景等方面的创意设计，并综合运用三维设计软件进行制作，最终按要求输出并提交。

五、参考教材

1.《数字媒体艺术概论（第五版）》李四达，清华大学出版社，2026。

2.《3ds Max 案例全解析》孟祥玲、耿晓娜、李莹，清华大学出版社，2025。

3.《次世代游戏道具制作》唐茂高、蒲贵，北京理工大学出版社，2025。

4.《UE5 虚幻引擎必修课》史叶、李才应，清华大学出版社，2024。