上海师范大学天华学院专升本考试大纲 「数字媒体艺术」专业

考试时间: 180 分钟 卷面总分: 150 分

第一部分: 天华学院办学理念及特色(卷面分值: 15分)详见考试大纲(考试大纲单独列出)

第二部分:专业技能(卷面分数:135分)

一、考试目标

考查学生在数字媒体艺术领域的三维图像创意设计能力与三维设计软件综合运用能力。

二、考试方式

- 1. 考试科目: 三维图像创意设计
- 2. 考试形式: 机考

注:考试用计算机、软件由主考单位准备,提供常用的专业软件,如 3ds Max、Substance 3D Painter、Unreal Engine 等。

三、考试要求

- 1. 掌握计算机图像 (CG) 在动画、游戏、影视特效等领域的应用情况;
- 2. 根据试卷中给出的命题, 使用专业软件进行三维图像创意设计与制作。

四、考试范围

考试内容涵盖从模型、材质、渲染的完整工作流程。能根据考题要求开展角色、道具、场景等方面的创意设计,并综合运用三维设计软件进行制作,最终按要求输出提交。

五、参考教材

- 1.《数字媒体艺术概论(第四版)》李四达,清华大学出版社,2020。
- 2. 《3ds Max 2020 案例教材(全彩版)》宋晓明、林楠,清华大学出版社,2021。
- 3. 《次时代游戏建模教材》姜玉声、唐茜, 电子工业出版社, 2019。
- 4.《UE5 虚幻引擎必修课(视频教学版)》史叶、李才应,清华大学出版社,2024。